

NORMAS TORNEO DE VERANO PÁDEL 2021 OLIVA DE LA FRONTERA

A) Participantes y Categorías:

Artículo 1. Es requisito indispensable haber cumplido los 16 años para participar.

Artículo 2. Se celebrará en dos modalidades, masculina y femenina.

Artículo 3. Los equipos sólo pueden estar formados por 2 personas, cada jugador no podrá inscribirse en dos equipos al mismo tiempo. Cada pareja, opcionalmente puede incluir a un jugador reserva, el cual tampoco podrá estar inscrito en dos equipos al mismo tiempo. Dicho jugador podrá participar en cualquier partido que algún miembro de la pareja titular no pueda asistir.

B) Inscripción:

Artículo 4. La inscripción se realizará en el gimnasio municipal hasta el 9 de julio de 2021. La cuota de participación será de 20 € por pareja, debiéndose abonar antes de disputar el primer partido.

C) Premios:

Artículo 5. Optarán a premios las parejas finalistas de cada modalidad.

D) Instalaciones y Fecha de Juego:

Artículo 6. El torneo se desarrollará en la Pista Municipal del Ayuntamiento de Oliva de la Frontera.

Artículo 7. Los encuentros se disputarán de lunes a viernes en horario de mañana (9.00-14.30) y tarde (17:00-22:00).

Artículo 8. La pareja que figure como local, deberá llamar a la pareja que figure como visitante con antelación, para acordar la fecha y hora de la celebración del partido, y reservar pista (en el gimnasio municipal o llamando-WhatsApp al 699 85 60 49).

En caso de no poder disputarse el partido en la semana correspondiente a la jornada, se deberá quedar fijada fecha y hora del partido en las próximas dos semanas como máximo y anterior al 11 de septiembre de 2021 (fecha de finalización del torneo regular), en caso contrario se contabilizará como no presentados a ambas parejas con la correspondiente sanción de 1 punto.

Cuando esto ocurra en dos ocasiones será expulsado de la liga.

Artículo 9. Si se da la circunstancia que una pareja puede jugar y la otra no, y ello se repite en dos ocasiones, esta pareja se eliminará de la liga.

Artículo 10. El resultado de cada partido deberá comunicarse por el ganador mediante llamada-WhatsApp al número 699 85 60 49. La fecha límite para comunicar el resultado de los partidos será 48 horas posterior a la finalización del partido.

E) Partidos:

Artículo 11. La competición se disputará por el sistema de liguilla, obteniendo 2 puntos el ganador y cero el perdedor. Se penalizará al no presentado con 1 punto.

Se clasificarán las cuatro primeras parejas. Jugando las semifinales el primero contra el cuarto clasificado, y el segundo contra el tercer clasificado.

La final la jugarán las dos mejores parejas.

Las semifinales y final se jugaran la semana del 13 al 16 de septiembre.

Artículo 12. Los jugadores dispondrán de 10 minutos como máximo para el calentamiento antes del partido, tiempo límite de llegada para los jugadores. Si no se presentan perderán el partido 6-0/6-0.

Artículo 12. Los partidos se jugarán al mejor de tres sets con tie-break en todos ellos.

Artículo 13. En caso de empate a puntos en la clasificación general, se clasificará en primer lugar, la pareja ganadora del partido entre las parejas empatadas. Si persiste el empate, la mejor diferencia de sets, en caso de igualdad, la mejor diferencia de juegos, y por último, se decidirá por sorteo. Si hubiese triple empate se procederá de la misma manera.

Artículo 14. Los partidos se disputarán sin árbitro, por ello, serán los propios jugadores los que, bajo su mejor y deportivo criterio, basado en la buena fe, decidirán los puntos dudosos que correspondan. En caso de duda de un punto y no estar de acuerdo ambos, deberán disputar otro punto, que será definitivo.

Artículo 15. Los abandonos por lesión o por cualquier otro motivo durante el transcurso del partido, serán considerados como partido ganado por el contrincante por 6-0/6-0, anotándose, no obstante, los juegos obtenidos hasta ese momento, a los efectos de computación de juegos ganados hasta el abandono.

La organización podrá decidir en cualquier problema que se presente durante el desarrollo del torneo.